

**REGULAMIN GRY SYMULACYJNEJ
Z JĘZYKA ANGIELSKIEGO Z ELEMENTAMI
REALIOZNAWSTWA VIRTUAL GLOBETROTTER
(WIRTUALNY GLOBTROTER)
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PONAGIMNAZJALNYCH
EDYCJA 2011/2012**

**ASIA – BRITISH FOOTSTEPS IN THE TROPICS
(AZJA – ŚLADY OBECNOŚCI BRYTYJCZYKÓW W TROPIKACH)**

§ 1. Organizator

1. Za organizację gry symulacyjnej **Virtual Globetrotter** dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych w roku szkolnym 2011/2012 odpowiada V Liceum Ogólnokształcące z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Adama Asnyka.

§ 2. Termin gry symulacyjnej

1. Termin nadsyłania zgłoszeń to **9. grudnia 2011 r. o godzinie 15.30.**
2. Termin nadsyłania prac (płyta CD lub DVD) na adres V Liceum Ogólnokształcącego lub składania ich w sekretariacie V LO to **31. stycznia 2012.** Szczegóły dotyczące formatu i zawartości prezentacji znajdują się w **załączniku numer 2.**
3. Autorzy zakwalifikowani do finału zostaną poinformowani drogą elektroniczną. Finał gry w połączeniu z prezentacją prac odbędzie się w **lutym lub marcu 2012** w siedzibie biblioteki ACKJ, ul. Wawrzyniaka 15, Szczecin. Dokładny termin finału zostanie przesłany wszystkim uczestnikom gry w późniejszym terminie.
4. Finał jest imprezą otwartą, jednak ze względu na ograniczoną ilość miejsc organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia limitów dla każdej jednostki zgłaszającej.

§ 3. Cele gry symulacyjnej

1. Promowanie wśród uczniów znajomości języka angielskiego oraz chęci pogłębiania wiedzy związanej z krajami angielskiego obszaru językowego.
2. Doskonalenie umiejętności pozwalających podejmować samodzielnie pracę z wykorzystaniem różnorodnych źródeł i nośników informacji.
3. Promowanie postaw prospołecznych (wolontariat), otwartości, samodzielności, ciekawości świata i ludzi.
4. Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia się w pracy zespołowej oraz rywalizacji z innymi uczniami.

§ 4. Uczestnicy gry symulacyjnej

1. Gra zorganizowana została dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych miasta Szczecina oraz, za zgodę organizatora, innych szkół z województwa zachodniopomorskiego.

§ 5. Zgłaszanie uczniów do udziału w grze symulacyjnej

1. Zgłoszenia szkoły do udziału w grze można dokonać elektronicznie lub listownie (**załącznik nr 1**) do **9. grudnia 2011 r.** na adres:

ZSO nr 1

ul. Ofiar Oświęcimia 14

71-503 Szczecin

lo5@lo5.szczecin.pl

2. Do gry szkoła zgłasza **maksymalnie trzech uczniów lub trzy drużyny dwu- lub trzyosobowe.**

3. Lista szkół zgłoszonych do udziału w grze będzie dostępna na stronie internetowej V Liceum Ogólnokształcącego z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Adama Asnyka:

www.lo5.szczecin.pl

4. Osoba zgłaszająca jest zobowiązana do sprawdzenia, czy zgłoszona przez niego szkoła znajduje się w wykazie szkół zgłoszonych do udziału w grze do **20. grudnia 2011 r.** Po upływie powyższego terminu listy szkół zostają ostatecznie zamknięte, dalsze zgłoszenia nie będą przyjmowane.

5. Informacje o grze oraz wyniki będą publikowane na stronie internetowej V Liceum Ogólnokształcącego (**www.lo5.szczecin.pl**)

§ 6. Zakresy wiedzy i umiejętności

1. Edycja 2011/2012 gry nosi tytuł **ASIA – BRITISH FOOTSTEPS IN THE TROPICS.** Szczegółowe informacje znajdują się w **załączniku numer 2.**

2. Od uczestników gry wymagana jest wiedza z zakresu treści zawartych w podstawie programowej dla klas I-III gimnazjum z języka angielskiego wraz z tematami odnoszącymi się do wybranych przez uczniów krajów angielskiego obszaru językowego i/lub byłych kolonii brytyjskich.

§ 7. Zwycięzcy i wyróżnieni

1. Uczestnicy Gry mogą uzyskać tytuł **zwycięzcy** lub **wyróżnionego**:

1) zwycięzcą zostaje jeden uczestnik (drużyna), z **najwyższym wynikiem punktowym**

2) wyróżnionymi zostają uczestnicy, którzy uzyskali **co najmniej 80% punktów możliwych do zdobycia.**

2. Zwycięzca i dwie wyróżnione osoby (drużyny) otrzymują nagrody książkowe.

3. Wszyscy zwycięzcy i wyróżnieni otrzymują dyplomy.

4. O wstępnych wynikach Gry oraz o terminie finału i podsumowania gry szkoły zostaną poinformowane do dnia 10.02.2012r.

§ 8. Zapewnienie bezpieczeństwa uczestnikom gry

1. Za zapewnienie bezpieczeństwa uczestnikom gry w czasie dojazdu do miejsca przeprowadzania gry, jej trwania, a także powrotu do szkoły odpowiada dyrektor szkoły, do której uczęszcza uczeń.

2. Każdy uczestnik Gry zobowiązany jest do posiadania przy sobie ważnej legitymacji szkolnej.

ZAŁĄCZNIK NR 1

Pieczętka szkoły

KARTA ZGŁOSZENIA DO GRY SYMULACYJNEJ VIRTUAL GLOBETROTTER

Uwaga – proszę wypełnić kartę drukowanymi literami

Szkoła

.....
.....

Kontakt

/ e-mail szkoły , faks telefon /

.....
.....
.....
.....

Imię i nazwisko ucznia/uczniów (z zaznaczeniem podziału na drużyny), klasa, imię i nazwisko nauczyciela / opiekuna merytorycznego

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

FORMAT I TEMAT ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenie do gry dostarczone jest organizatorom na płycie CD lub DVD.
2. Na płycie, opakowaniu płyty oraz zawartych na płycie dokumentach znajduje się temat prezentacji, nazwa jednostki zgłaszającej, nazwiska autora / autorów i e-mail kontaktowy.
3. Zgłoszenia do gry zawierające wirusy zostaną wyłączone z gry. Obowiązek przeskanowania płyty CD / DVD spoczywa na autorach.
4. Materiał zawarty na płycie CD / DVD jest dwuczłonowy i obejmuje:

A. DOKUMENTY WORD 2003-2007 (Microsoft Office) w których opisane są:

- a. **Szczegółowa trasa 8-tygodniowej podróży** (1.07.2012 – 26.08.2012) do jednego lub kilku krajów regionu ujętego w temacie gry, uwzględniająca 2-3 tygodniowy wolontariat (**patrz – punkt (d)**). Trasa wycieczki musi obejmować przynajmniej dwa miejsca (miasta, zabytki, itp.) związane z Wielką Brytanią w pewnym okresie historii (na przykład w Indiach, Birmie, Malezji, Hong Kongu, Singapurze).
- b. **Przybliżony kosztorys** (obejmujący transport, wyżywienie, noclegi, itp.) opracowany na podstawie źródeł internetowych, przewodników książkowych, informacji biur podróży itp.
- c. **Opis najważniejszych atrakcji**, z uwzględnieniem elementów odnoszących się do historii i tradycji krajów angielskiego obszaru językowego i/lub byłych kolonii brytyjskich w regionie.
- d. **Zgłoszenie do 2-3 tygodniowej pracy w wolontariacie**. List motywacyjny musi zawierać adres strony internetowej do której podanie kieruje uczestnik (uczestnicy) gry.

B. PREZENTACJĘ POWERPOINT 2003-2007 (Microsoft Office) która jest wersją ostateczną i w wypadku zakwalifikowania do finału zostanie zaprezentowana publiczności.

- a. Prezentacja obejmuje zarys trasy podróży, jej największe atrakcje i opis wolontariatu.
- b. Czas trwania prezentacji wynosi 6-10 minut.
- c. Ze względów technicznych proszę unikać klipów wideo i nietypowych czcionek. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odtworzenia niestandardowych formatów.